

SNAPSHOT v 2.4

Das Programm SNAPSHOT.EXE dient zum Abspeichern des Bildschirminhaltes von MS-DOS Rechnern im Macintosh PICT2-Format.

Die erzeugten Dateien sind ohne weitere Modifikation in allen Macintosh Programmen ladbar, die das PICT2-Format unterstützen, wie z.B. TeachText, Microsoft Word, Quark XPress, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Aldus Freehand, Aldus PageMaker und viele andere.


Der Bildschirminhalt von EGA und VGA Grafikkarten im Text- und Grafikmodus wird korrekt wiedergegeben. Das Programm erkennt im Textmodus Zeichenhöhen von 8, 14 und 16 Scanlines. Auch benutzerdefinierte Zeichen werden richtig erkannt. Die benutzte Farbpalette (16 Farben aus 64) wird korrekt dargestellt. Bei VGA Karten wird die Auflösung von horizontal 720 Pixel korrekt wiedergegeben. Die Bedeutung des Blink-Bits (blinkend oder intensiv) kann eingestellt werden. Erweiterte 9 Bit Zeichensätze werden korrekt dargestellt.


Folgende Grafikmodi werden unterstützt:

- 320 x 200 Pixel, 16 Farben
- 640 x 350 Pixel, 16 Farben
- 640 x 480 Pixel, 2 Farben
- 640 x 480 Pixel, 16 Farben
- 320 x 200 Pixel, 256 Farben
- 800 x 600 Pixel, 2 Farben
- 800 x 600 Pixel, 16 Farben

Durch die einstellbare Auflösung des Bildes ist es möglich das Abbild des MS-DOS Bildschirms in den exakten Proportionen auf dem Macintosh Bildschirm darzustellen. Die vorgefundenen Farbpaletten können Farbpositiv oder -negativ gespeichert werden.

Das Programm wird durch Aufruf resident in den Arbeitsspeicher geladen. Durch weitere Aufrufe kann das Programm entweder entladen werden, oder Parameter können verändert werden.

Eine Bildschirmkopie wird durch Druck auf die an MS-DOS Rechnern gekennzeichnete  Taste ausgelöst. Der Beginn einer Abspeicherung wird durch eine aufsteigende Tonfolge signalisiert. Die Beendigung der Abspeicherung wird durch eine abfallende Tonfolge signalisiert. Falls die Bildschirmkopie nicht erzeugt werden kann, ertönt ein Fehlersignal.

Um eine zeitversetzte Bildschirmkopie auszulösen, halten Sie zusätzlich die linke  Taste gedrückt. Während der Abspeicherung ist folgendes zu beachten: Falls ein Mauscursor dargestellt wird, sollte die Maus während der Abspeicherung nicht bewegt werden. Eine Bildschirmkopie sollte nicht ausgelöst werden, falls das Vordergrundprogramm bereits auf die Festplatte zugreift.

Der Parameter ?

Dieser Parameter zeigt eine Liste der verfügbaren Kommandozeilenparameter an. Das Programm wird dabei nicht geladen.

Der Parameter -

Dieser Parameter entlädt das Programm, falls es geladen war.

Der Parameter *

Dieser Parameter zeigt die Werte der aktuellen Parameter. Das Programm wird dabei geladen falls erforderlich.

Der Parameter A:

Dieser Parameter setzt die Auflösung des Bildes. Der Syntax lautet:

A:{X-Auflösung}/{Y-Auflösung}

Die geschweiften Klammern sind dabei nicht mit anzugeben. Falls eine oder beide Größen mit Null angegeben sind, so wird statt dessen die tatsächliche Größe des Bildschirmes in Pixeln angenommen.

Der Parameter F:

Dieser Parameter beinhaltet Optionen für die Farbdarstellung.

Bit 0: Blinkmodus

Bit 1: Invertierte Farben

Bit 2: Rotierte Farbpalette

Der Parameter Z:

Dieser Parameter ermöglicht die korrekte Wiedergabe eines 9 Bit Zeichensatzes.

Z:0 Normaler Modus. (8 Bit Zeichensatz)

Z:1 Erweiterter Zeichensatz auf dunklen Vordergrundfarben. (Farben 0 bis 7)

Z:2 Erweiterter Zeichensatz auf hellen Vordergrundfarben. (Farben 8 bis 15)



Diese Einstellung wird für Programme benötigt, die im Textmodus mehr als 256 Zeichen gleichzeitig darstellen können. Das Programm Snapshot kann die aktuelle Einstellung nicht selbständig erkennen.

Die Möglichkeit 512 Zeichen im Textmodus gleichzeitig darzustellen wird nur von sehr wenigen Programmen genutzt.

Der Parameter T:

Dieser Parameter setzt die Auslösezeit für zeitversetztes Abspeichern in Sekunden.

T:<Zeit in Sekunden>

Geben Sie die Zeit in Sekunden an, nach der durch Betätigen von   die Bildschirmkopie automatisch ausgelöst werden soll.

Der Parameter P:

Dieser Parameter setzt das Verzeichnis, in dem die Bildschirmkopien abgelegt werden sollen.

P:{Pfadangabe}

Beispiele:

P: benutzt das aktuelle Verzeichnis im aktuellen Laufwerk.

P:\ benutzt das Hautverzeichnis im aktuellen Laufwerk

P:C:\ benutzt das Hauptverzeichnis von Festplatte C: